

**UNIVERSIDAD DE CUENCA**

**COMPUTACIÓN**

**Tema:** Ideas de Investigación

**Asignatura:** Metodología de la Investigación

**Docente:** Ing. Lorena Siguenza

**Integrantes:** Ronny Montenegro, Bryan Mendoza y Seth Caicedo

**IDEAS**

1. Ventajas económicas de ser creador de contenido en la plataforma tiktok en la ciudad de Cuenca.
2. Tiktok como herramienta para generar ingresos económicos a estudiantes universitarios cuencanos.
3. Influencia de los videojuegos en los adolescentes y jóvenes durante la pandemia.
4. Cómo afectó el último paro nacional a las familias cuencanas.
5. Cuánto tiempo le dedican los estudiantes universitarios a la lectura y qué tipo de lectura realizan.
6. Las horas que le dedican los estudiantes universitarios a descansar y a dormir.

**IDEA SELECCIONADA**

Influencia de los videojuegos en los adolescentes y jóvenes durante la pandemia.

Elegimos esta idea para conocer la influencia e impacto de los videojuegos en los jóvenes durante la pandemia en ámbitos como escolares y familiares.